



REGLEMENT POUR LE PRET DE JEU DE SOCIETE

Il est possible d'emprunter un jeu de société. Pour cela rien de plus simple, demander à un membre du BDE si le jeu est disponible, si oui il vous sera prêté. Pour nous assurer de garder les jeux de société dans de bonnes conditions, nous annoterons votre Nom, Prénom, le nom du jeu, son état, ainsi que la date du jour du prêt. Lorsque vous nous le rendrez, nous annoterons l'état dans lequel il nous sera rendu.

Pour que cela se passe dans de bonnes conditions, nous avons décidé de mettre quelques règles en place.

Le prêt d'un jeu de société est disponible pour tous les étudiants Enibiens.

Le prêt d'un jeu de société aura une durée maximum de 3 semaines afin de permettre à d'autres étudiants de l'utiliser.

Le jeu doit être rendu dans le même état (et complet) que vous l'avez emprunté. Si cela n'est malheureusement pas le cas des sanctions peuvent être mis en place et le remboursement du jeu peut être demandé.

Il vous est possible d'avoir en votre possession que trois jeux maximums.

Nous vous demanderons de signer le règlement concernant le prêt du jeu de société lors de votre premier emprunt, ce qui atteste de sa lecture.

NOM PRENOM :

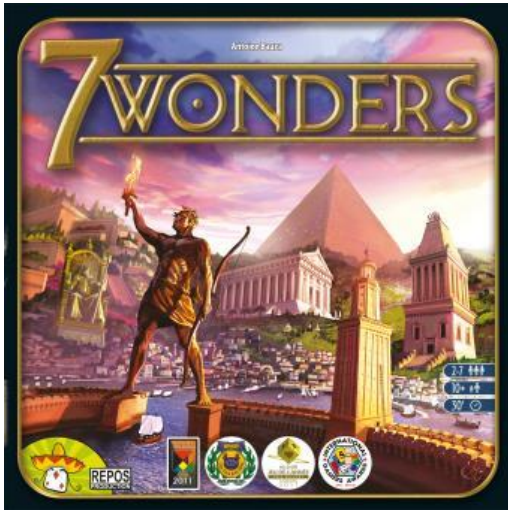
.....

Date :/...../.....

Signature



7 Wonders



Jeu de stratégie et de gestion Asmodée 7 wonders

- Age minimum recommandé : 10 ans
- Nombre de joueurs : 2 à 7 joueurs
- Durée de la partie : 15-30 minutes
- Résumé :

Prenez la tête de l'une des sept grandes cités du monde Antique. Exploitez les ressources naturelles de vos terres, participez à la marche en avant du progrès, développez vos relations commerciales et affirmez votre suprématie militaire.

Laissez votre empreinte dans l'histoire des civilisations en bâtissant une merveille architecturale qui transcendera les temps futurs

Crôa !



en jeu.

- Age minimum : 5 ans
- Nombre de joueur : de 2 à 4 joueurs
- Durée de la partie : <30 minutes
- Résumé :

Crôa est un jeu où vous devez prendre le contrôle d'une marre qui se dévoile au fur et à mesure du déplacement de vos grenouilles. Apprenez à utiliser au mieux ses ressources : les mâles pour faire des bébés et introduire de nouvelles grenouilles sur le jeu, les moustiques et les nénuphars pour vous déployer plus rapidement et les roseaux pour vous reposer. Mais attention aux brochettes et aux grenouilles adverses qui ne vous feront pas de cadeau et vous dévoreront tout cru ! Pour gagner à Crôa, il faut être le dernier joueur à conserver sa Reine



Les Demeures de l'Epouvante



Un jeu d'exploration, de mystère et d'horreur

- Age minimum : 14 ans
- Nombre de joueurs : de 1 à 5 joueurs
- Durée : > 1 heure
- Résumé :

Les Demeures de l'Epouvante est un jeu de plateau coopératif d'horreur et d'enquête. Les joueurs y incarnent des investigateurs qui s'aventurent dans les demeures hantées d'Arkham pour y découvrir d'étranges secrets, élucider des énigmes et affronter des dangers surnaturels.

Hilarium



- Age minimum : 12 ans
 - Nombre de joueurs : de 3 à 6 joueurs
 - Résumé :
- Gagnez des Hilarium en faisant le singe !

Docteur Pilule

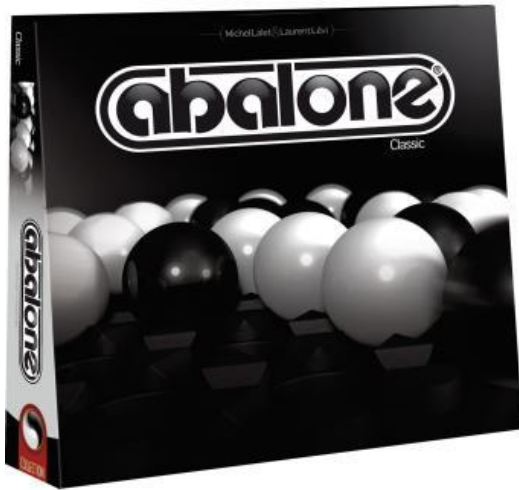


- Age minimum : 10 ans
- Nombre de joueurs : de 2 à 10 joueurs
- Durée de la partie : 15-30 minutes
- Résumé :

Echappez-vous de la clinique du Docteur Pilule dans laquelle vous êtes enfermé avec votre coéquipier. Pour avancer de salle en salle, il doit deviner les mots que vous tentez de lui décrire tout en respectant les contraintes imposées par les cartes « pilule »...(voler comme un oiseau, parler comme une mamie, etc.).



Abalone



- Age minimum : 7 ans
- Nombre de joueurs : 2
- Durée : 15-30 minutes
- Résumé :

Grand classique du jeu abstrait pour deux, Abalone vous invite à tenter d'éjecter d'un plateau hexagonal six billes de votre adversaire en les poussant avec les vôtres. Jeu de capture et d'affrontement au succès planétaire, Abalone fait depuis plusieurs années l'objet de tournois et de concours officiels et a été élu As d'Or Jeu de la Décennie au Festival International des Jeux de Cannes

Le Trône de Fer



- Age minimum : 14 ans
- Nombre de joueurs : 3 à 6 joueurs
- Durée : 2 à 4 heures
- Résumé :

Plongez dans un jeu de luttes d'influence, de conquêtes de territoires et de diplomatie dans le monde de Westeros.

Cette seconde édition du jeu apporte de nombreuses améliorations. Elle intègre des éléments des précédentes extensions comme les ports, les garnisons, les cartes sauvages et les engins de siège.



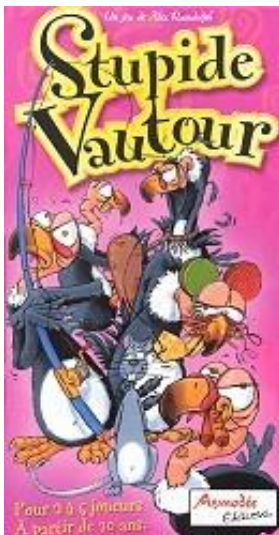
A La Vôtre !



- Age minimum : 14 ans
- Nombre de joueurs : 2 à Plus de 10 joueurs
- Durée : 30 minutes à une heure
- Résumé :

A la Vôtre ! est un jeu de bluff, de mémoire et de déduction dans lequel la ruse sera votre plus grande alliée. Cachez votre Vin derrière votre Paravent, versez un peu de Poison dans le Gobelet des autres joueurs et gardez toujours une goutte d'Antidote à portée de main...

Stupide Vautour

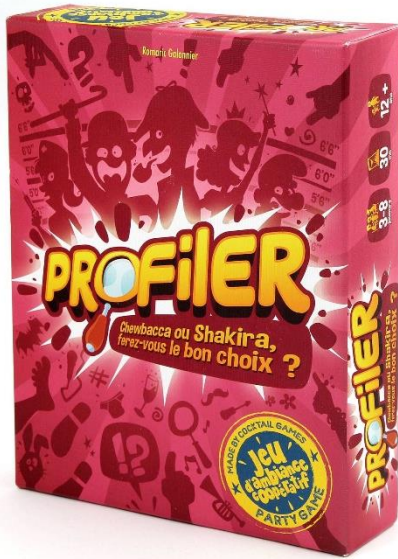


- Age minimum : 10 ans
- Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs
- Durée : 15 minutes environ
- Résumé :

La souris a deux prédateurs, vous et les vautours. Attrapez un maximum de ces petits rongeurs en essayant d'éviter les vautours, animal stupide s'il en est.



Profiler



- Age minimum : 12 ans
- Nombre de joueurs : 3 à 6 joueurs
- Durée : 30 minutes environ
- Résumé :

Jouez dans la même équipe pour essayer de retrouver ensemble le bon personnage parmi 6. Par exemple, qui ferait du saut en parachute et soignerait son look ?

Dracula ou Lady Gaga ?

Mettez-vous d'accord et prouvez que vous êtes la meilleure équipe de Profilers !

Mettez en commun votre sens de la déduction et éliminez les personnalités au fur et à mesure, pour tomber sur la bonne.

Ambiance, communication, coopération et déduction dans un seul jeu, le tout servi par des illustrations et un matériel fun – que demander de plus ?

Arena For The Gods !



- Age minimum : 8 ans
- Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs
- Durée : environ 30 minutes
- Résumé :

Bienvenue dans l'Arène des tout-puissants ! Pour se distraire, les Dieux de différentes mythologies envoient leurs champions s'affronter dans une arène impitoyable. Mais pour espérer triompher de ce combat sans merci, il faudra bien équiper son héros : à quel point serez-vous prêt à l'affaiblir pour obtenir l'arme la plus destructrice, l'armure la plus robuste, la monture la plus féroce et le sort le plus destructeur ?



Le Donjon de Naheulbeuk Asmodée



- Age minimum : 10 ans
- Nombre de joueurs : 3 à 6 joueurs
- Durée : environ une heure
- Résumé :

Les joueurs incarnent d'intrépides aventuriers qui s'enfoncent dans un sombre donjon à la recherche de la 12^e statuette de Gladeulfeurha. S'ils triomphent de l'infâme Zangdar (le boss de fin de partie), la partie est gagnée. Mais avant d'en arriver là, ils devront affronter les épreuves que leur réservent les différentes salles du donjon. L'elfe et sa redoutable

« Bise » triompheront-ils des super méchants de Naheulbeuk ?
A vous de faire d'un paradoxe une réalité !

Blanc Manger Coco



- Age minimum : 16 ans
- Nombre de joueurs : 3 ou plus
- Durée : 30 minutes à une heure
- Résumé :

Le jeu d'ambiance parfait pour des apéritifs hilarants entre amis ou en famille ! Blanc Manger Coco est un jeu de société pour adultes qui a pour but d'animer vos soirées. Partant du principe que l'on peut rire de tout, ce jeu est volontairement « non politiquement correct ». Chaque joueur a 11 cartes blanches dans les mains et un des joueurs lit une carte bleue qui contient une phrase à trou. Les autres joueurs

choisissent la carte qu'ils trouvent la plus drôle pour combler le trou.

Et bien d'autres ...